NOVAS AVENTURAS DE

# MEGAMAN

ANO 1
Nº 5
R$ 2,00

ISSN 1414-3437 00005
9 771414 343007

MEGACARTAS E BRINDE: POSTER EXCLUSIVO!

## TURBOMAN X

## MEGA E XIZINHO!

# O MEGA FICA!

Pois é, o MEGAMAN deu certo! A revista vendeu legal, eu estou feliz e os donos da MAGNUM também. Agora não vai faltar munição prás Perazzis do Carlão, nem revistas do Mega prá você ler. Sei que este número demorou um pouco, mas tínhamos que esperar o retorno de venda dos 4 primeiros para saber se valia a pena continuar publicando. A certeza chegou e o número 5 está em suas mãos! O 6 já está impresso e em breve chegará às bancas, os números 7 a 10 estão sendo desenhados neste momento e seus desenhistas são também todos novatos, talentos descobertos entre os leitores da ANIMAX que mandaram seus trabalhos para nós. Se você quer saber quem serão, vá acompanhando as ANIMAX, que a cada número estaremos publicando uma ilustração feita por cada um deles, para te dar um gostinho do que vem por aí...

Este é um número de mudanças: é a última vez que o Zézinho irá escrever um roteiro para o Cursor Azul mais popular do planeta e a primeira vez em que o Orlando (que ficou no lugar do Zé também na ANIMAX) entra para dar um tapa no roteiro. Do próximo número em diante, serei eu escrevendo as histórias, com o Orlando burilando os diálogos.

Se você nos acompanhou desde o primeiro número, deve ter percebido a imensa variedade nos estilos dos roteiros: no 1, foi a apresentação dos personagens. No 2, a chegada alucinada do X (sim, eu sei que na versão do game ele é apenas um "upgrade" do Megaman original, mas aguarde, que esta é uma das nossas pequenas surpresas), no 3 uma insanidade só e a destruição do corpo da Roll e no 4, a verdadeira origem da Roll.

Nós decidimos experimentar todos os estilos de roteiro que pudéssemos nos primeiros números, não só para variar as aventuras, como também para testar a reação que os leitores teriam, já que não sabíamos o que os leitores desejavam ler!

Mas agora, graças às cartas que recebemos, temos uma idéia para onde vamos mover o joystick. Com isso, o Mega ganhará novos rumos em suas aventuras.

O que vem por aí? Bem não vou contar, pois detesto estragar surpresas. Mas posso desde já adiantar que o resto da família do Mega vai aparecer, antigos e terríveis inimigos também, mostraremos quem são e como vivem os rebeldes, há outros mundos habitados por humanos...

Enfim, o universo que criamos para o Megaman é grande e vasto, com possibilidades infinitas de aventura e diversão.

E fizemos tudo isto para você.

Então, dê-nos sua sugestão de roteiro, suas críticas, declarações de amor (ou ódio) e pedidos de números atrasados.

E não esqueça de divulgar a revista, indicando-a a seus amigos. Se o Meguinha continuar vendendo bem nas bancas, muito em breve poderemos pensar em uma Graphic Novel em tamanho GRANDE!

Só depende do que vender!

**Sérgio Peixoto**

# CORRENDO...

· ROTEIRO: JOSÉ ROBERTO · DESENHO E ARTE-FINAL: LYDIA MEGUMI OIDE
· CORES: LEONARDO ONO · LETRAS, BALÕES E REVISÃO: ORLANDO TOSETTO

ISSO LÁ É ROUPA DE REPÓRTER?

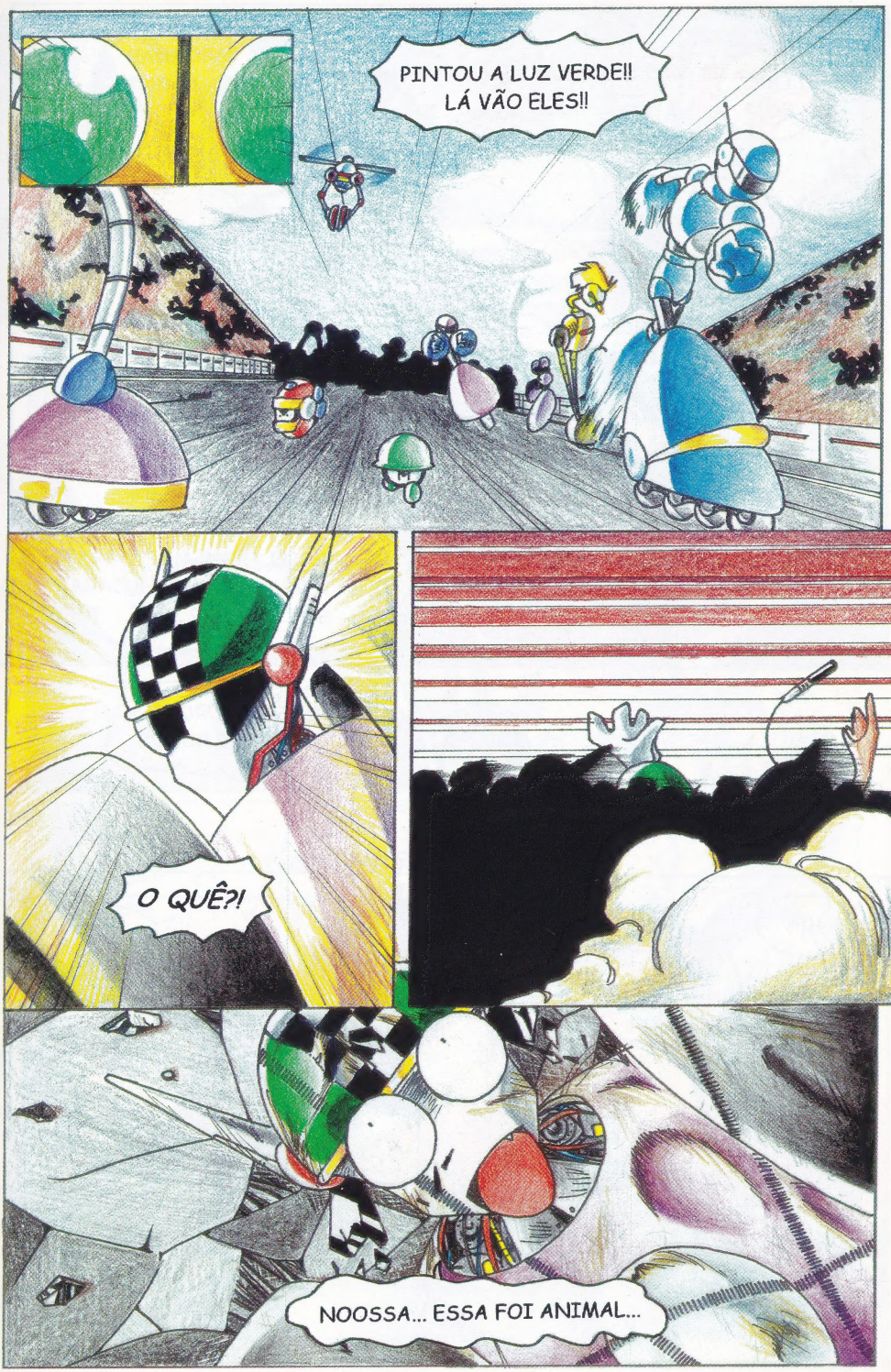
OLHA O MEGAMAN AQUI! A FOLHINHA ENTROU DE BICO...

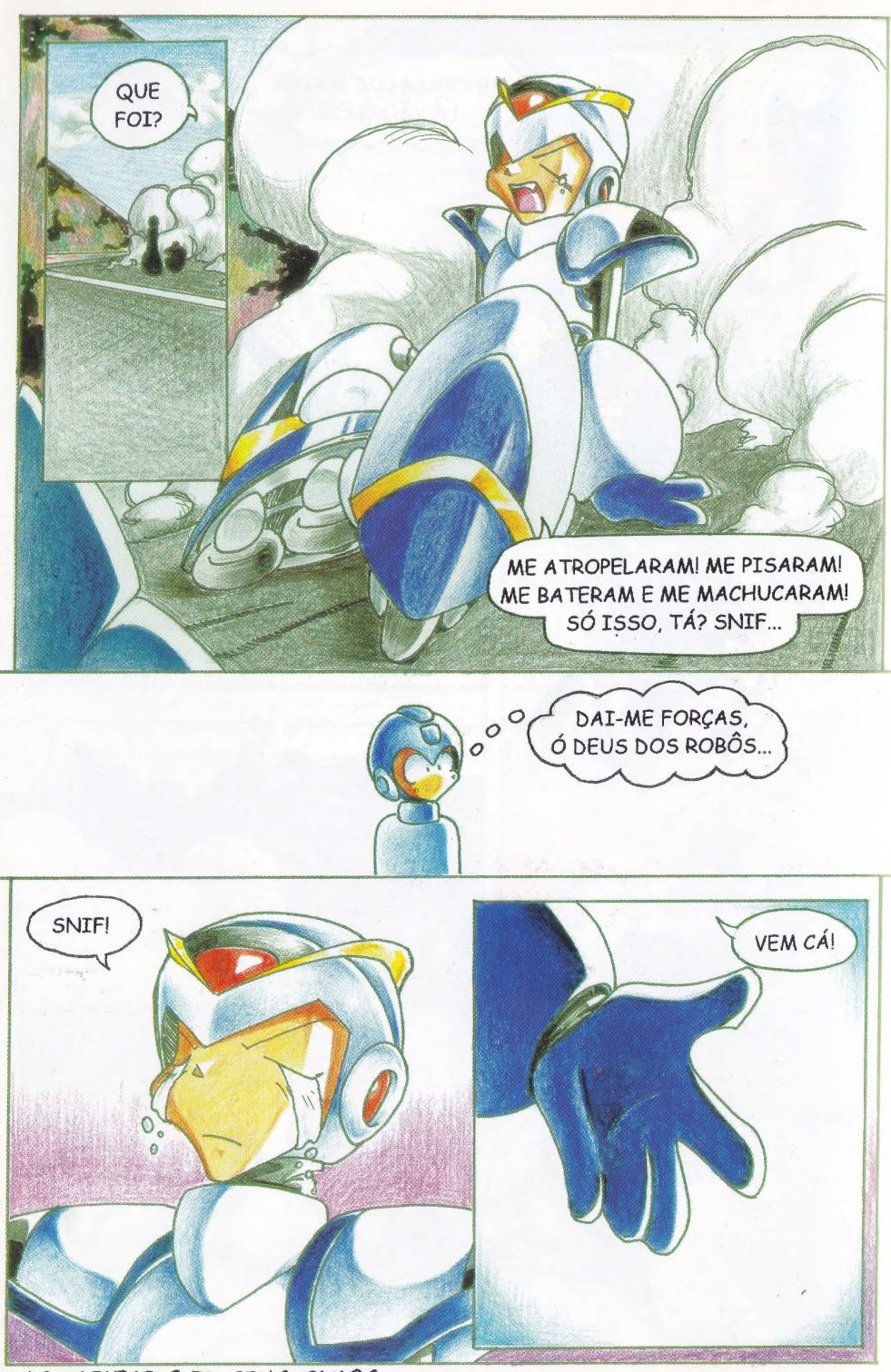
ISTO NÃO É O ROTARY CLUB...

A ROLL PERDEU O CORPO NO Nº 3, LEMBRAM?
SÓ VOCÊ MESMO, X!
BOTAR A GENTE NUMA FRIA DESSAS, POR MIXARIA?
QUE QUE É, CARA? TÁ COM MEDINHO, É? BOIOLA!!
BOIOLA NÃO: PRECAVIDO! É UM RISCO INÚTIL E DESNECESSÁRIO!
PODÍAMOS TER FICADO COM AQUELE CORPO LÁ DO LIXÃO...
MAS NÃO, A MADAME X QUER SUCESSO! PASSARELAS DA MODA! QUER SER O BAM-BAM-BAM!!
BAH! SIMPÁTICA...

OLHA ONDE FORAM POR O CÉREBRO DA MOGA... PODE?!

NEOLIBERAL COMO POUCOS...

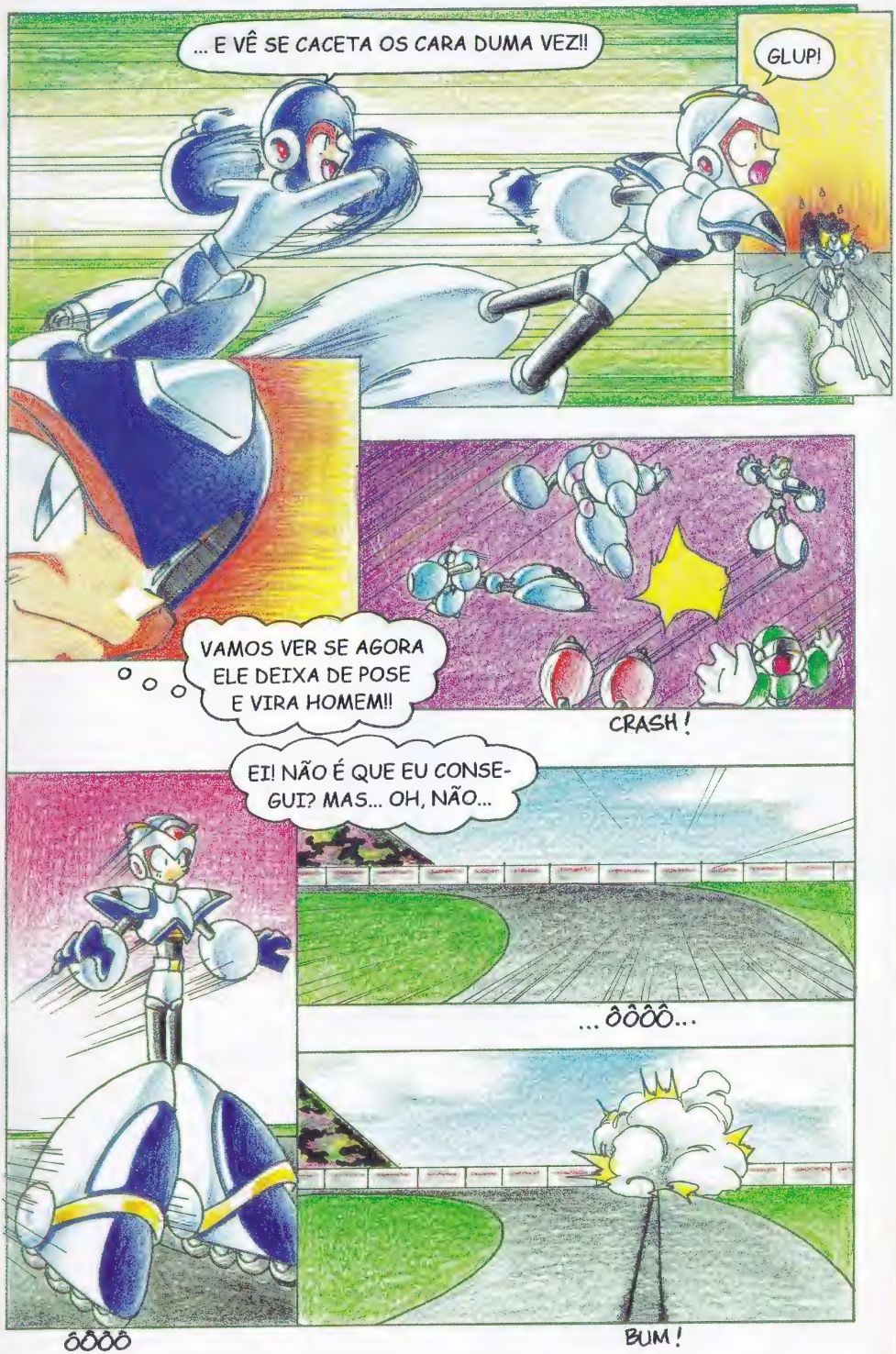

PINTOU A LUZ VERDE!!
LÁ VÃO ELES!!
O QUÊ?!
NOOSSA... ESSA FOI ANIMAL...




AS CATARATAS DE SEUS OLHOS...

VAM'BORA!!
TAMOS ALCANÇANDO OS CARAS!!
MAS ELES SÃO MUITOS!!
SÓ TEM UM JEITO, ENTÃO.
PAU NELES, XARÁ!!!

HAH! CADÊ OS CARA AGORA?
BEM ALI! ELES ESCAPARAM!!
AI MEU PADRE PADIM CIÇO...
ESCUTA, X! VOCÊ É UM CARA LEGAL, MANO MEU, COISA E TAL... TE ADORO, BRÓDER! ME FAZ UM FAVOR? DÁ AQUI A TUA MÃO...


... E VÊ SE CACETA OS CARA DUMA VEZ!!
GLUP!
VAMOS VER SE AGORA ELE DEIXA DE POSE E VIRA HOMEM!!
CRASH!
EI! NÃO É QUE EU CONSEGUI? MAS... OH, NÃO...
... ÔÔÔÔ...
ÔÔÔÔ
BUM!

A VINGANÇA DE ROLL...

# MEGA CORREIO

***Nooooossa! Quanta carta tá chegando aqui! Vocês estão pensando o quê? Tá pouco ainda! Eu quero mais cartas! Mais! MAIS!***

***Eric Morata Batista - São Paulo - SP***

Tenho 16 anos e ainda não sei se devo estudar desenho!!! Sugestões para o Megaman:

1 - Incluir mais personagens nacionais.

2 - Pôr personagens femininos de cabelos verdes.

3 - Fazer uma edição cheia de piadinhas.

4 - Colocar no lugar do poster, um desenho do leitor.

5 - Mais robôs, veículos, etc.

Leandro Ribeiro da Silva - São Paulo - SP

*Respondendo, por ordem:*

*Estude desenho e logo! Talento você tem, mas está verde demais!*

*1 - Seu pedido será atendido no número 6!*

*2 - Infelizmente não dá, pois o Shun tem contrato de exclusividade com a Toei.*

*3 - Mais ainda????*

*4 - Isso já fazemos no Mega Correio. E, a partir deste número, os posters serão feitos pelos desenhistas do mangá do Mega!*

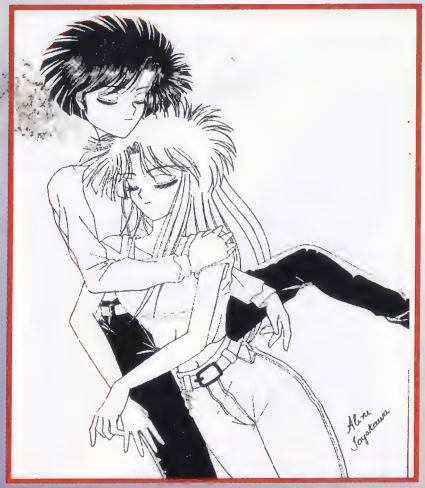
*5 - Te satisfez este número?*

Nota 10 para o Megaman 3... E, para a história ficar mais animada, sugiro que o Protoman entre...

Davi Francisco da Silva - São Paulo - SP

*Como teve gente elogiando o trabalho do Paulo Paulada! Ele ficou tão convencido, que tive que dar umas pauladas nele prá deixá-lo mais humilde. O Protoman vai chegar, pequeno Davi! Só não apareceu ainda porque o escudo dele tá na funilaria...*

Quero lhes dizer que estou adorando a revista do Megaman. A Érica e o Paulo desenham prá caramba, hein? Estou mandando desenhos e gostaria que vocês dessem sua opinião.



***Aline Toyokawa - São Pulo - SP***

CAPCOM
MEGAMAN

Aline Toyokawa - São Paulo - SP

*Olhaí, mais elogios! Vou ter que dar mais porrada no Paulo, assim não dá! Você desenha muito bem Aline, mas só 4 desenhos? Me manda mais, que falta pouco prá te convidar a desenhar um número do Meguinha! Tô esperando!*

Eu tenho algumas sugestões...:

A - Vocês vão incluir alguns cupinchas como Protoman, Slasher, Zero, Bass e Vile?

B - A cada número vocês vão pôr desenhistas diferentes para ilustrar?

C - Estou lhe enviando sugestões de armas pro Megaman, Roll e X.

Thiago Flávio M. Leite - Belo Horizonte - MG

*Vamos lá, na ordem:*

*A - Um por vez ou todos juntos. Ainda não decidimos. Mas que eles vem, vem!*

*B - Até o número 10 do Mega, não teremos desenhistas repetidos.*

**Caio T. de A. Oliveira - Teresina - PI**

*C - Valeu pelas armas! Já estão sendo analizadas pelo departamento de balística.*

Gostaria de saber suas opiniões sobre meus desenhos.

Marco Antônio de Carvalho - Santos - SP

*Lindos! Lindos de morrer, Marcão! Ainda falta acertar anatomia e diagramação de quadrinhos, mas está quase lá! Sobe a serra e vem falar conosco! Telefone e marque um dia para nos visitar! Você tem muito talento!*

**Marco Antônio de Carvalho - São Paulo - SP**

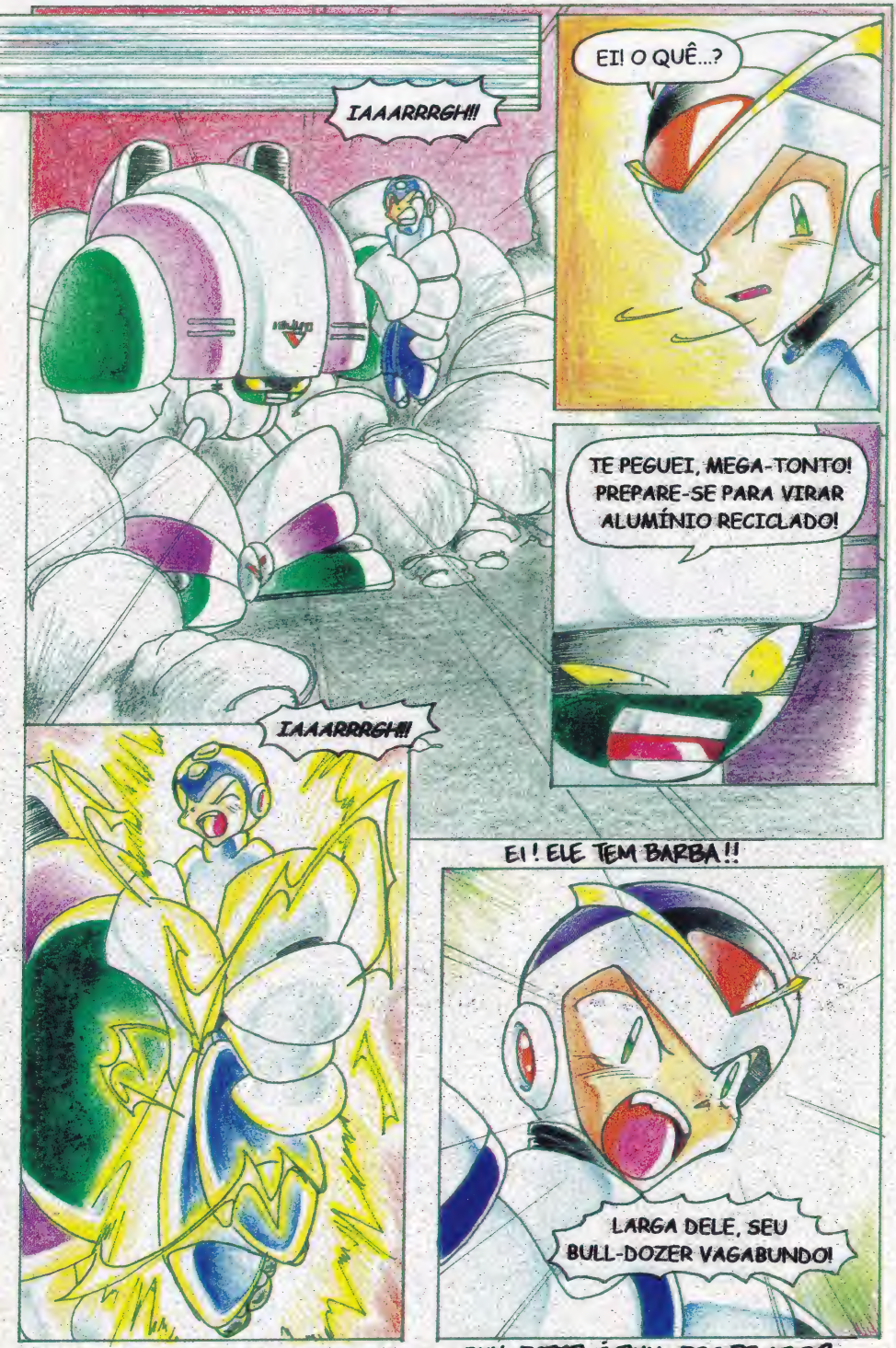
*Esse aqui quer se corresponder com fãs do Mega:*

Marcelo Azevedo do Nascimento
Rua Marquês de Santo Amaro, 245 - Vila Alpina
São Paulo -SP
CEP 03205-040

EU ATÉ QUE ACHEI SIMPÁTICAS, AS BOLINHAS!

UM RACIOCÍNIO ESTRANHO...

NOVINHO, MAS PERCEPTIVO.


IAAARRRGH!!!
EI! O QUÊ...?
TE PEGUEI, MEGA-TONTO! PREPARE-SE PARA VIRAR ALUMÍNIO RECICLADO!
IAAARRRGH!!!
EI! ELE TEM BARBA!!
LARGA DELE, SEU BULL-DOZER VAGABUNDO!
BULL-DOZER É BULL-DOG DE AGO?

VOU TE...
VAI O QUE MESMO? HAR, HAR, HAR!
SEGURA MAIS ESSA!!
UAAUU!!
ESSE CARA É PROBLEMA!!

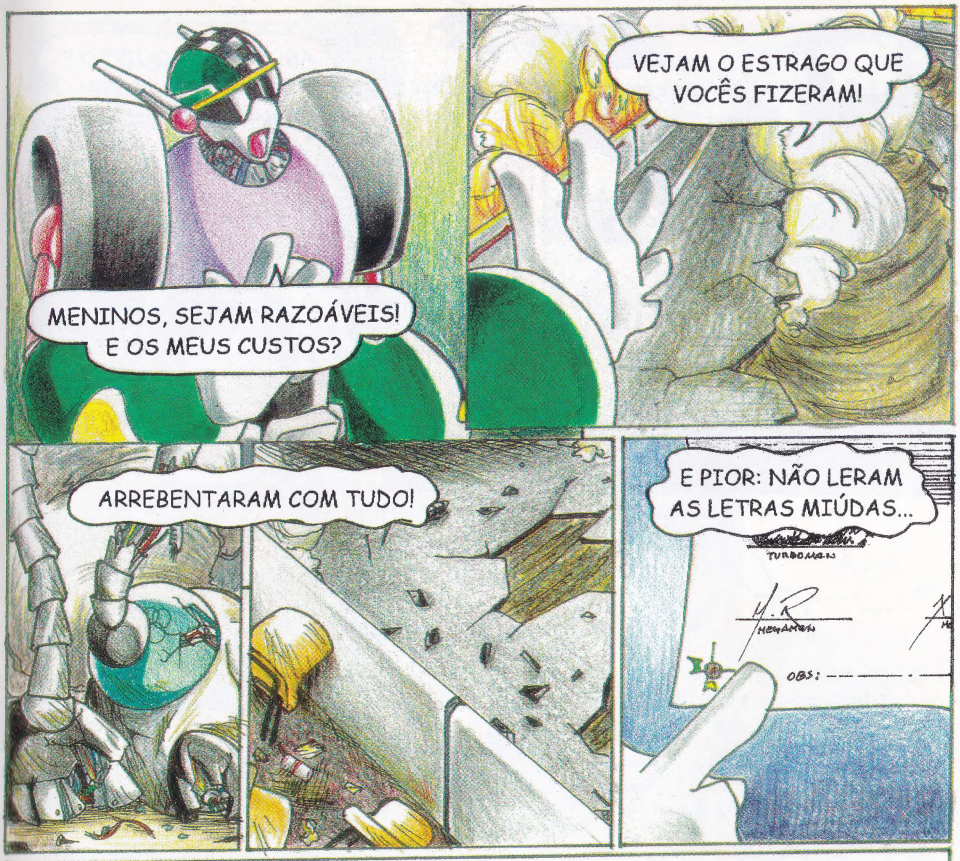
E AGORA...
...A PORRADA FINAL!!
EI! AQUILO É UM...
OH, NÃO! XIS!!
MAS QUE DROGA! ME SOLTA!!
"AQUILO" ERA UM MÍSSIL...

UUUFFFSS!!!
IÁÁÁÁÁÁ!!!
TOMA, BABACA!!
EI! VOCÊ É...

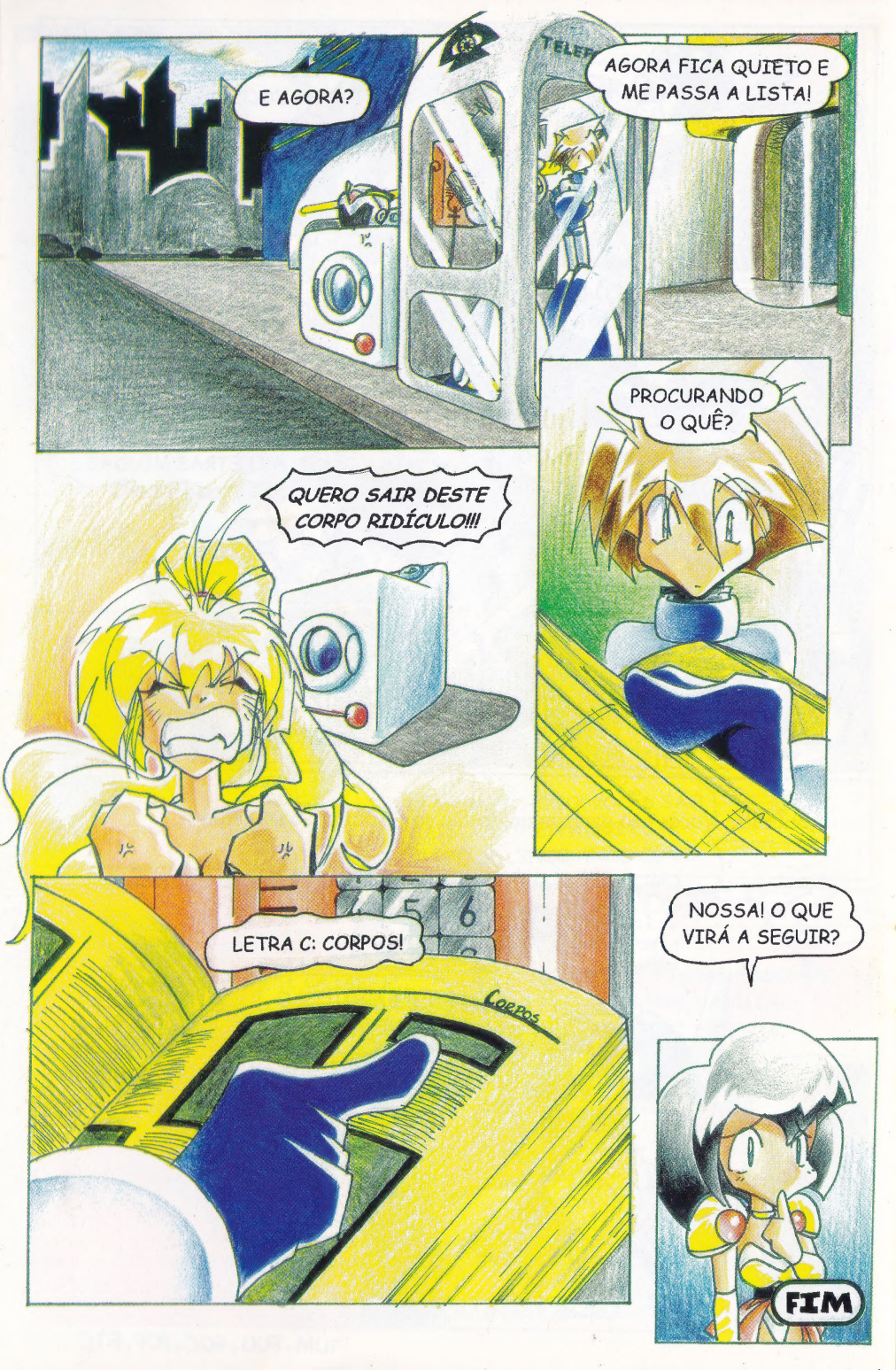
CUMÉ QUE TÁ, CARINHA? HÁ QUANTO TEM...
...SLASHER!
CALA A BOCA! SEU IDIOTA, BASTARDO, IMBECIL, RETARDADO! VAI PRO INFERNO, TROUXA!!!
...
PARECE UM BODE...

EI! ERA MESMO O SLASHER? O QUE ELE QUERIA?
SEI LÁ! ELE É ASSIM, QUANDO ESTOU NUMA PIOR...
...ELE APARECE, ME SALVA E ME DÁ O MAIOR ESPORRO! SACO!
POR QUÊ? QUAL É A DELE?
SEI LÁ, SINDROME DE "CORREDOR X"! UMA VEZ EU ESTAVA...
PSIU...
ESTA É A LINHA DE CHEGADA, SABIAM?
UÉ! ELES NÃO ESTAVAM NOS BOXES?!

FRIOS E DETERMINADOS.




OBS.: Vocês não ganham um tostão se destruírem o autódromo.


E AGORA?
AGORA FICA QUIETO E ME PASSA A LISTA!
PROCURANDO O QUÊ?
QUERO SAIR DESTE CORPO RIDÍCULO!!!
LETRA C: CORPOS!
CORPOS
NOSSA! O QUE VIRÁ A SEGUIR?
FIM

# CONHECENDO O DESENHISTA

A partir deste número, você saberá um pouquinho de cada desenhista que desenha o seu Megaman. E, dependendo da cara-de-pau de cada um, vamos publicar uma foto dele. Como a Lydia é muito tímida, preferiu colocar uma auto-caricatura.

Nome: Lydia Megumi Oide

Data de nascimento: 01/09/81

Estuda: primeiro ano colegial (não, eu não vou dizer qual colégio, caro fã apaixonado!)

Altura: 1,60 mts. Peso: himitsu!

Mangás e animes que gosta: Evangelion, Slayers e Vs Fighter Lumune & 40 Fires

O que gosta de fazer: desenhar (óbvio!) e ouvir música (de tudo, um pouco)

O que não gosta de fazer: estudar (mas é preciso ou não tenho futuro) e arrumar a casa (mas tem que arrumar, né? Fazer o quê!).

O que achou de desenhar o Megaman: achei super legal desenhar o Mega, porque ele tem um pique de ação e humor que eu gosto muito. A princípio, eu não botei fé quando me convidaram para desenhar. Mas quando percebi que a coisa era a sério, fiquei muito contente! E preocupada também: fiquei me perguntando se daria conta do recado.

O que usou para desenhar o Megaman: papel Canson, lápis, borracha, caneta preta importada do Japão, marca Sakura.

O que foi usado para colorir pelo Leonardo: Lápis de cor Carand'ash (calma, que o Leo vai desenhar o Megaman 8. Aí você vai saber mais sobre ele. Aguardem!)


## EXPEDIENTE

MEGAMAN - Revista Mensal (e breve, muito breve, quinzenal!)
Criação Exclusiva do Estúdio PPA, que alça vôos cada vez mais altos e em breve terá sua própria Estação Espacial!
• Editor Chefe Planetário: Sérgio Peixoto Silva • Roteiro de despedida: José Roberto Pereira, com a ajuda amiga de Orlando Tosetto Júnior, revisando texto, letreirando e colando balões • Desenho e arte-final da Hora: Lydia Megumi Oide • Pintura caprichada: Leonardo Ono
Mais uma publicação da Editora Magnum, especialmente destinada aos amantes brasileiros de mangá, do Megaman, da Roll, do X...
• Diretor Técnico Skylab: Laércio Gazinhato • Diretor Administrativo-Financeiro Viking: Carlos Arnaldo N. S. Pares • Editor de Arte Mir: Fernando Camara • Capa e Diagramação Babylon Five: Andréa Guimarães • Gerente Comercial Sojouner: Luiz Carlos M. Cortez • Contatos Voyager: Flávia Zoé Moss e Sueli Cavicchioli.


Copyright 1996 CAPCOM/Estúdio PPA/Editora Magnum Ltda.


MEGAMAN é marca registrada da Editora Magnum Ltda. - da Invernada, 12 - Aeroporto - CEP 04612-060 - São Paulo - SP - Fone: (011) 532-1522 - Fax: (011) 241-8714 - Originais enviados para avaliação não serão devolvidos, tem carta prá caramba chegando aqui! Tá soda dar conta!
Números atrasados? Mande um cheque nominal e cruzado para EDITORA MAGNUM LTDA, no valor de capa do último exemplar em banca! Mande, junto, uma carta com seu nome, endereço completo para entrega, CEP e o número do exemplar que você deseja! O correio é por nossa conta! Faça direitinho, com letra de forma e legível ou a revista não vai achar sua casa...
Distribuição exclusiva para todo o Brasil: DINAP
Agora o Megaman tem e-mail próprio! Deixe seu recado, que o tio Orlando responde!
megama2@ibm.net
Olhaí o e-mail da ANIMAX! Quem responde é o tio Peixoto:
animax@ibm.net
E tem a Homepage da Animax, agora com toneladas de ilustrações de mangá prá você se divertir! Entre lá e faça a festa, que é de graça!
http://animax.simplenet.com/portug/intro.htm

Impresso na Globo Cochrane Gráfica

# Animax

## O MÁXIMO EM ANIMAÇÃO JAPONESA

Seu computador está sem memória? Seu CD-ROM bichou? Sua namorada trocou você por um cartucho de videogame? Não resolvemos nada disso. Mas compre já mais um número da revista Animax! A única que deixa você realmente por dentro das novidades de Mangá (quadrinhos) e Animes (desenhos animados) japoneses.

**JÁ NAS BANCAS!**

**E mais:**

- **Aprenda a desenhar mangá, sem rolos!**
- **Endereços & dicas para curtir a Internet!**
- **Matérias pesquisadas a fundo.**
- **Ilustrações exclusivas!**

**A CADA 15 DIAS, UMA NOVA EDIÇÃO.**